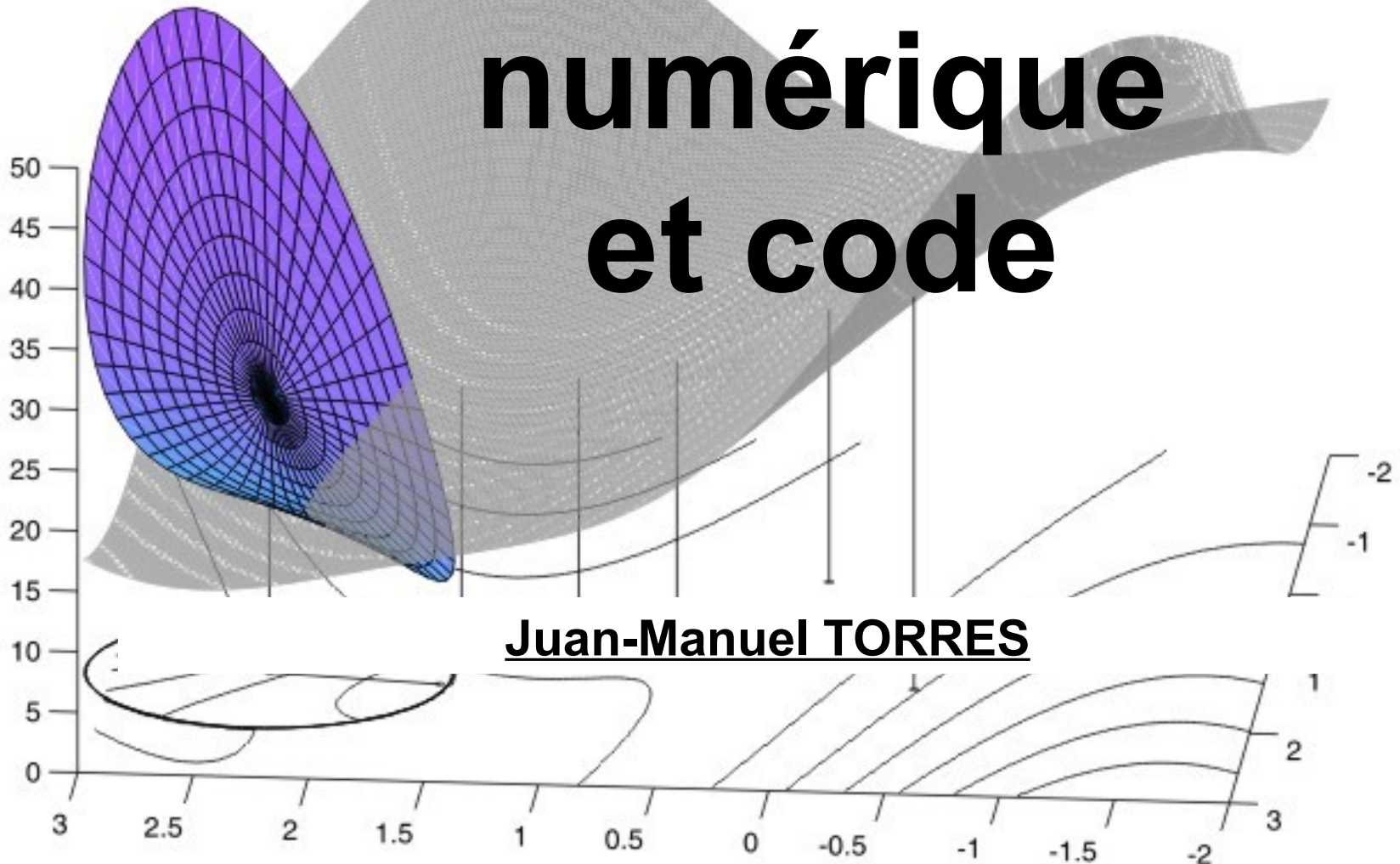


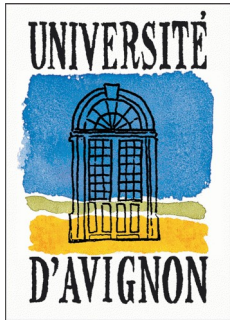
Culture numérique et code



Juan-Manuel TORRES

- Afin de bien profiter de ce cours...
- Autonomie
- Curiosité
- Discipline
- Silence
- ...

- Cours CNC partagé avec 2 profs
- M Manuel TORRES (9h)
 - Présentiel
- M François GANZ (9h)
 - Présentiel
- Démarrage 17/09

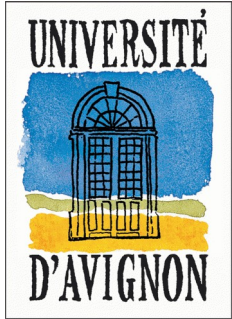


UNIVERSITÉ D'AVIGNON
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

Information du prof

- Juan-Manuel Torres
 - HDR LIA/UAPV Avignon 
 - Doctorat INPG/CEA Grenoble 
 - Chercheur LANIA (Mexico) 
 - Post-doctorat Polytechnique Montréal (Canada) 
- Professeur associé Polytechnique de Montréal
- Enseignant-chercheur, Laboratoire Informatique d'Avignon
 - Traitement Automatique de la Langue Naturelle Ecrite (TALNE)
 - Résumé automatique
 - Génération de texte
 - Apprentissage automatique





UNIVERSITÉ D'AVIGNON
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

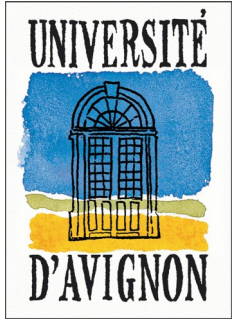
Planning (M Torres)

CM Séances

- 17 Sep 08h30-10h
- 24 Sep 08h30-10h
- 01 Oct 08h30-10h

TP séances

- 17 Sep 10h-11h30
- 24 Sep 10h-11h30
- 01 Oct 10h-11h30



UNIVERSITÉ D'AVIGNON
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

Modalités du cours



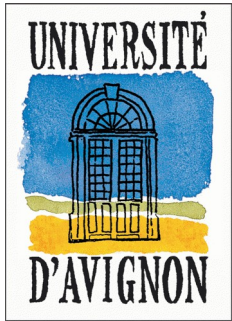
Cours M TORRES

Cours théorique : information de base

Travaux pratiques sur machine

TP à rendre à chaque séance

- Culture du numérique et code -



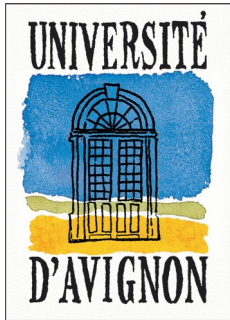
UNIVERSITÉ D'AVIGNON
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

Modalités de Contrôle des Connaissances



CC : Travaux Pratiques
TP notés à rendre à chaque séance

Votre emploi du temps est accessible sur:
<https://edt.univ-avignon.fr/>



UNIVERSITÉ D'AVIGNON
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

Méthodologie de travail



Vos ressources

- ♦ Plate forme pédagogique
- ♦ Bibliothèque
- ♦ Internet
- ♦ Mail : juan-manuel.torres@univ-avignon.fr



Fonctionnement Général :

- ♦ Aspects théoriques
- ♦ Applications

- Culture du numérique et code -

Objectifs du cours



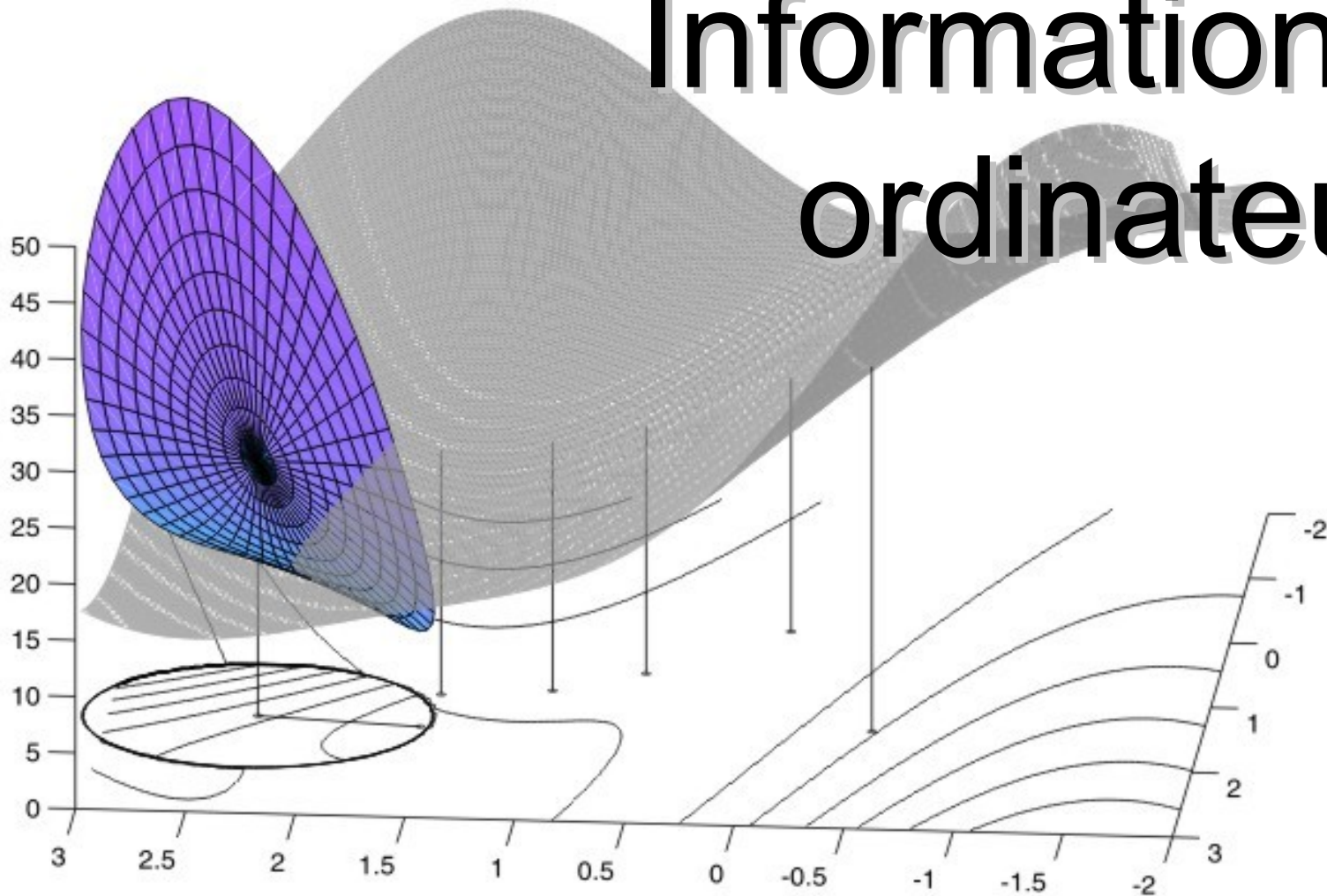
Savoirs

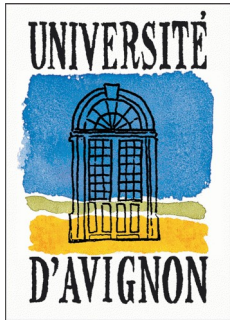
- **Fonctionnement général d'un ordinateur**
- **XML**
- **HTML**
- **Programmation CSS**
- **Framework**

Savoirs-Faire

- **Décomposer des problèmes informatiques**
- **Rechercher des connaissances supplémentaires**
- **Construire un site web**

Information et ordinateurs

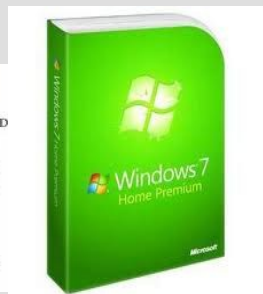




2 premières questions...

Qu'est ce que l'informatique ?

Qu'est ce qu'un ordinateur ?



- Culture du numérique et code -

2 premières questions...

Qu'est ce que l'informatique ?

Ensemble des sciences et techniques en relation avec le traitement de l'information

Qu'est ce qu'un ordinateur ?

Un ordinateur est une machine universelle capable de **traiter automatiquement des informations**. C'est une **technologie**



- Le logiciel
- Le matériel



- Culture du numérique et code -

Un ordinateur : le logiciel 1

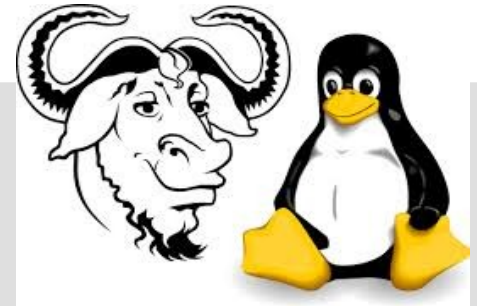
Le Système d'Exploitation (SE)

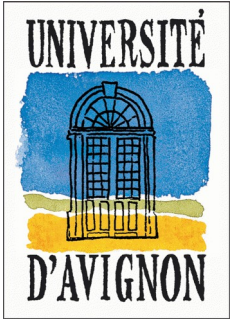
Liaison entre...

- Ressources Matérielles
- Applications
- Utilisateurs

Gère...

- La mémoire
- Le(s) processeur(s)
- L'ordonnancement
- Les utilisateurs (droits)
- Les services réseaux
- Les fichiers





UNIVERSITÉ D'AVIGNON
ET DES PAYS DE VAUCLUSE

Un ordinateur : le logiciel 2

Les applications

Programmes orientés utilisateur

- Editeurs de texte
- Navigateurs web
- Services web (courriel, chat...)
- Feuilles de calcul
- Bases de données
- Programmes spécialisés
(médicaux, aéronautique...)
- Analyse des données
(Géographiques, Texte,
Audio, Video...)